

## 2. Rennserie 2019-A – Slot.it (1:32)

Start: 20:15 Uhr

Rennverlauf:

- Qualify 2 Minuten, jeder nur 1 Spur, Spurauswahl per 3x Zufall (Vor dem 1.Rennen)
- Start-Gruppe nach Qualify-Position (1.Rennen), danach immer nach letztem Rennen
- Ein Rennen mit einer Dauer von 6 Minuten
- Alle 6 Rennen werden im Uhrzeigersinn (aus Sicht des Fahrers) gefahren.

Regeln:

- Der Wagen ist auf eine Spur für alle Läufe gesetzt
- Es wird im F1-Modus gefahren, also Ziel-Durchfahrt am Ende zählt
- Pünktlicher Start, Zu-Spät-Kommer können nicht mehr teilnehmen.  
Dürfen aber auch nicht als Streckenposten helfen !  
Ausnahme: Vorherige Ankündigung „Komme 5 Minuten später“ wird erst im 2.Lauf des Rennen aufgestellt bzw. überspringt das Qualify

Rennwagen:

- Es werden vier gemischte Slot.it gefahren. Bei jedem Rennabend werden die Wagen eine Spur weiter gesetzt und ein anderer Slot.it rückt nach.
- Der Ersatzwagen ist ein weiterer Slot.it
- Es sind Moosgummi-Reifen fest montiert auf jedem Wagen

Wertung:

- Es gibt 4 gewertete Rennen von insgesamt 6 Renntagen.
- Die Wertung erfolgt über die Platzierung entsprechend Bepfe
- Es werden Punkte nach folgendem System vergeben  
 $1 = 20 / 2 = 18 / 3 = 16 / 4 = 14 / 5 = 12 / 6 = 10 / 7 = 8 / 8 = 6 / 9 = 4 / 10 = 2$   
 Ein Zusatzpunkt wird für die schnellste Runde und ein Zusatzpunkt für den besten Lauf des Rennabends vergeben
- Mindestanzahl Fahrer: 5. Bei 5 Fahrer wird mit Chaostaste und 1 Rundenabzug beim Verursacher, bei 6 Fahrer werden nur 3 Spuren gefahren, Ab 7 alle Spuren
- In der Tabelle zählt bei Gleichstand die Anzahl der Spur-Siege

### 3. Rennserie 2019-B – Super GT (1:24)

Start: 20:15 Uhr

Rennverlauf:

- Qualify 2 Minuten, jeder nur 1 Spur, Spurauswahl per 3x Zufall (Vor dem 1.Rennen)
- Gruppe nach Qualify-Position (1.Rennen), danach immer nach letztem Rennen
- Ein Rennen mit einer Dauer von 6 Minuten
- Alle 6 Rennen werden im Uhrzeigersinn (aus Sicht des Fahrers) gefahren.

Regeln:

- Der Wagen ist auf eine Spur für alle Läufe gesetzt
- Es wird im F1-Modus gefahren, also Ziel-Durchfahrt am Ende zählt
- Pünktlicher Start, Zu-Spät-Kommer können nicht mehr teilnehmen.  
Dürfen aber auch nicht als Streckenposten helfen !  
Ausnahme: Vorherige Ankündigung „Komme 5 Minuten später“ wird erst im 2.Lauf des Rennen aufgestellt bzw. überspringt das Qualify

Rennwagen:

- Es werden vier 1:24 Super GT-Fahrzeuge auf Metall-Chassis gefahren
- Der Ersatzwagen ist ein weiteres Super GT Fahrzeug
- Es sind Moosgummi-Reifen fest montiert auf jedem Wagen

Wertung:

- Es gibt 4 gewertete Rennen von insgesamt 6 Renntagen.
- Die Wertung erfolgt über die Platzierung entsprechend Bepfe
- Es werden Punkte nach folgendem System vergeben  
 $1 = 20 / 2 = 18 / 3 = 16 / 4 = 14 / 5 = 12 / 6 = 10 / 7 = 8 / 8 = 6 / 9 = 4 / 10 = 2$   
 Ein Zusatzpunkt wird für die schnellste Runde und ein Zusatzpunkt für den besten Lauf des Rennabends vergeben
- Mindestanzahl Fahrer: 5. Bei 5 Fahrer wird mit Chaostaste und 1 Rundenabzug beim Verursacher, bei 6 Fahrer werden nur 3 Spuren gefahren, Ab 7 alle Spuren
- In der Tabelle zählt bei Gleichstand die Anzahl der Spur-Siege

## 4. Rennserie 2019-C – Mini-Z (1:28)

Start: 20:15 Uhr

Rennverlauf:

- Qualify 2 Minuten, jeder nur 1 Spur, Spurauswahl per 3x Zufall (Vor dem 1.Rennen)
- Gruppe nach Qualify-Position (1.Rennen), danach immer nach letztem Rennen
- Ein Rennen mit einer Dauer von 6 Minuten
- Alle 6 Rennen werden im Uhrzeigersinn (aus Sicht des Fahrers) gefahren.

Regeln:

- Jeder mit seinem eigenem Mini-Z-Wagen (siehe Rennwagen) oder falls jemand keinen anschaffen oder aufbauen will, kann einer der Mini-Z auf Plafit-Chassis vom Club genommen werden, soweit noch nicht anderweitig verbaut. Auch kann ein Standard-Parma-Drücker geliehen werden.
- 3 Rennen sind mit einem Wagen unter 98mm und 3 Rennen mit einem mit mindestens 98mm zu fahren. Jeder entscheidet für sich am Rennabend
- Es wird bei 12 Volt (Spuren 1 + 3 + 4) bzw. 13 Volt (Spur 2) gefahren
- Es wird im F1-Modus gefahren, also Ziel-Durchfahrt am Ende zählt
- Pünktlicher Start, Zu-Spät-Kommer können nicht mehr teilnehmen.  
Dürfen aber auch nicht als Streckenposten helfen !  
Ausnahme: Vorherige Ankündigung „Komme 5 Minuten später“ wird erst im 2.Lauf des Rennen aufgestellt bzw. überspringt das Qualify

Rennwagen:

- Es wird ein 1:24 Metall-Chassis gefahren. Hersteller und Metallart sind frei. Die Achsen sind aus Vollmaterial
- Es werden vorne Moos- / Hartgummi-Reifen mit min. 5 mm Breite gefahren.
- Hinten sind nur Moosgummi-Reifen mit max. 16 mm Breite zugelassen
- Als Motor gilt ein Plafit Fox II / 2 (27000u/12V) oder Fox IV / 4 (26000u/12V) oder Fox I / Ähnliche (25000u/12V), der unverändert und ungeöffnet verwendet wird
- Der Leitkiel darf vorne nicht herausragen, Räder sind von der Karosserie gesamt abzudecken. Insgesamt ist von Oben gesehen nur die Karosserie im Blick.
- Die Bodenfreiheit ist freigestellt. Differentiale sind verboten.
- Kaputte Teile sind immer gegen Original-Teile auszutauschen
- Alles andere ist freigestellt, ob Ritzel, Zahnrad, Lager, Vorderachse, Hinterachse, Kiel, Federung, Schleifer, Kabel, Gewichte, Einzelradaufhängung vorne
- Kein Tuning mehr, wenn das Rennen gestartet ist, aber Tuning zwischen dem Qualify und dem Rennen ist erlaubt ohne eine Pause. Es wird nicht gewartet beim Rennstart
- Wenn am Rennabend der Wagen kaputt geht, darf eine Reparatur versucht werden (notfalls sogar Ersatzwagen), aber nur abgeschlossene Rennen werden gewertet
- An jedem Rennabend darf mit einem anderen Wagen gestartet werden. Dabei muss jeder für sich die Regeln einhalten
- Das Gewicht des Wagens muss mindestens 160 (< 98) bzw. 170 (98) bzw. 180 (> 98) Gramm betragen
- Der Wagen muss lackiert sein, also auch bemalte WhiteKits sind erlaubt. Unlackierte Wagen (Original-Weiß) dürfen nicht starten
- Die Karosserie darf nicht stark verändert werden (z.B. Aufnahme für das Chassis darf entfernt werden). Fehlende Spoiler, Spiegel oder Antenne ist ok. Ein Fahrereinsatz ist freigestellt.

## Wertung:

- Es gibt 4 gewertete Rennen von insgesamt 6 Renntagen.
- Die Wertung erfolgt über die Platzierung entsprechend Bepfe
- Es werden Punkte nach folgendem System vergeben  
 $1 = 20 / 2 = 18 / 3 = 16 / 4 = 14 / 5 = 12 / 6 = 10 / 7 = 8 / 8 = 6 / 9 = 4 / 10 = 2$   
Ein Zusatzpunkt wird für die schnellste Runde und ein Zusatzpunkt für den besten Lauf des Rennabends vergeben
- Mindestanzahl Fahrer: 5. Bei 5 Fahrer wird mit Chaostaste und 1 Rundenabzug beim Verursacher, bei 6 Fahrer werden nur 3 Spuren gefahren, Ab 7 alle Spuren
- In der Tabelle zählt bei Gleichstand die Anzahl der Spur-Siege